



supermatik®

Catálogo
EUDACTICA editores
www.eudactica.com

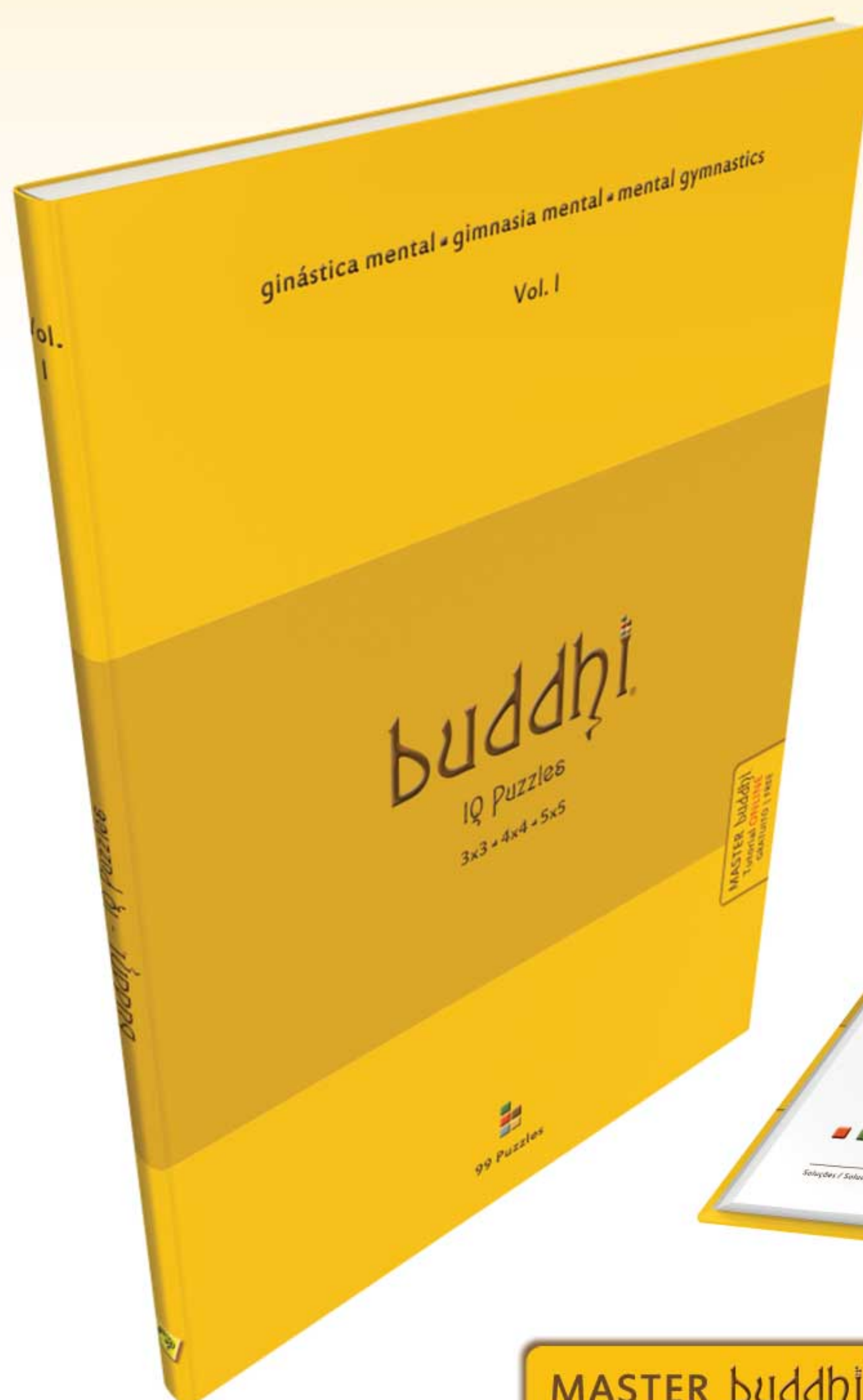


buddhi®

Estimular o pensamento lógico-dedutivo, cálculo mental, capacidade de concentração e autoconfiança.

8+ IDADE **IQ PUZZLE** 


 **IQ Puzzles**



IQ PUZZLE Ref. BUDDHI

Os puzzles inteligentes buddhi são formados por conjuntos de quadrículas coloridas e lacunas. **Descobre o valor de cada cor sabendo o resultado da soma de cada coluna!**



MASTER buddhi
Tutorial **ONLINE**
GRATUITO | FREE

Buddhi, uma nova dimensão de entretenimento inteligente para crianças e adultos

Ginástica mental para alunos do ensino básico e secundário.

Derivado do antigo sânscrito बुद्धि, Buddhi refere-se a uma faculdade mental transpessoal que é superior à mente racional. Pode ser traduzido como “inteligência intuitiva” ou simplesmente como “inteligência superior”.

CABEÇA de FERRO

Ortografia - Língua Portuguesa

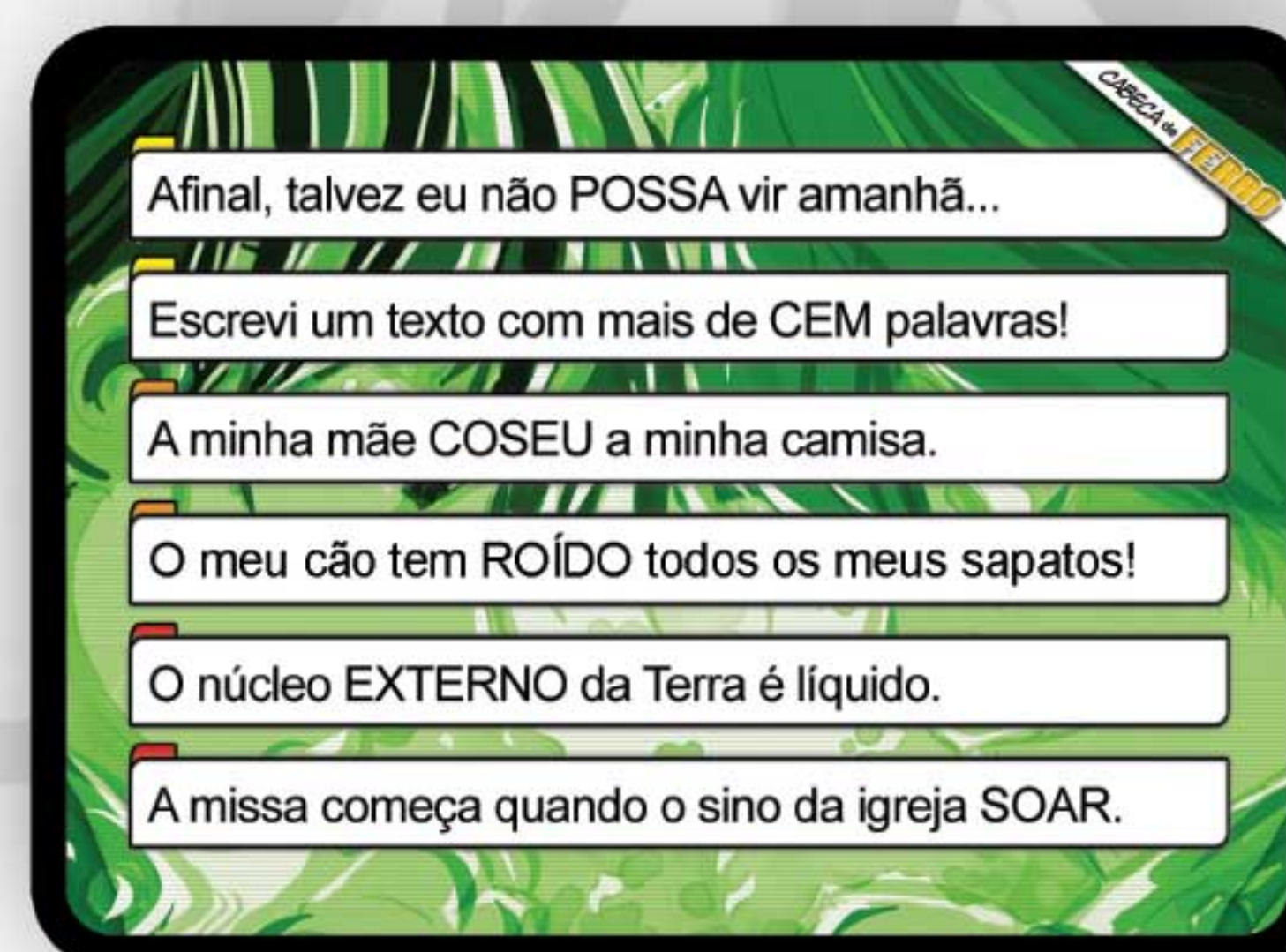
8+ IDADE **JOGADORES 2**



ORTOGRAFIA
LÍNGUA PORTUGUESA

*Aprende a escrever sem erros,
enquanto também te divertes!*

CARTAS Ref. CF



3 formatos de jogo
3 níveis de dificuldade

Cabeça de Ferro - Ortografia Língua Portuguesa

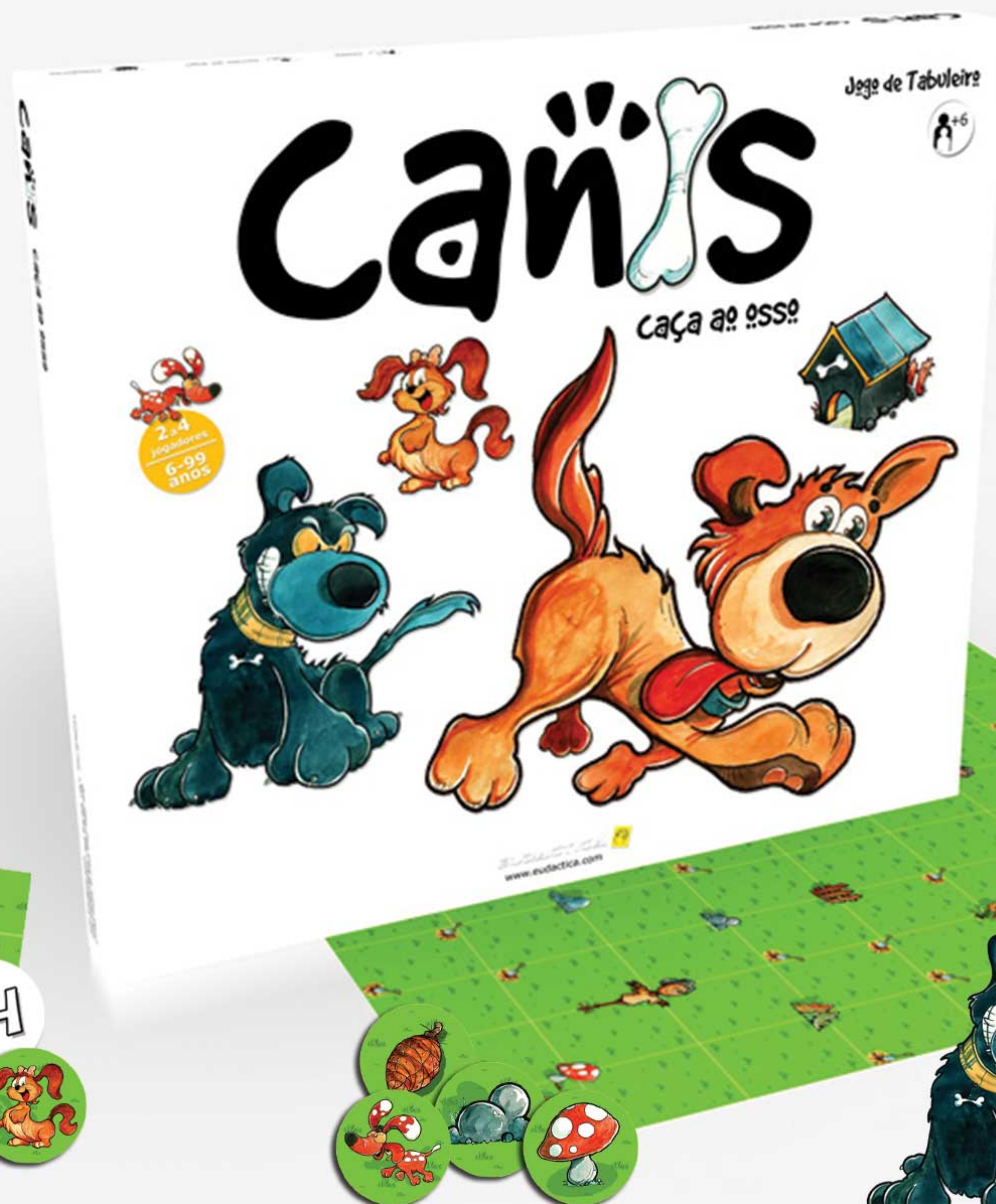
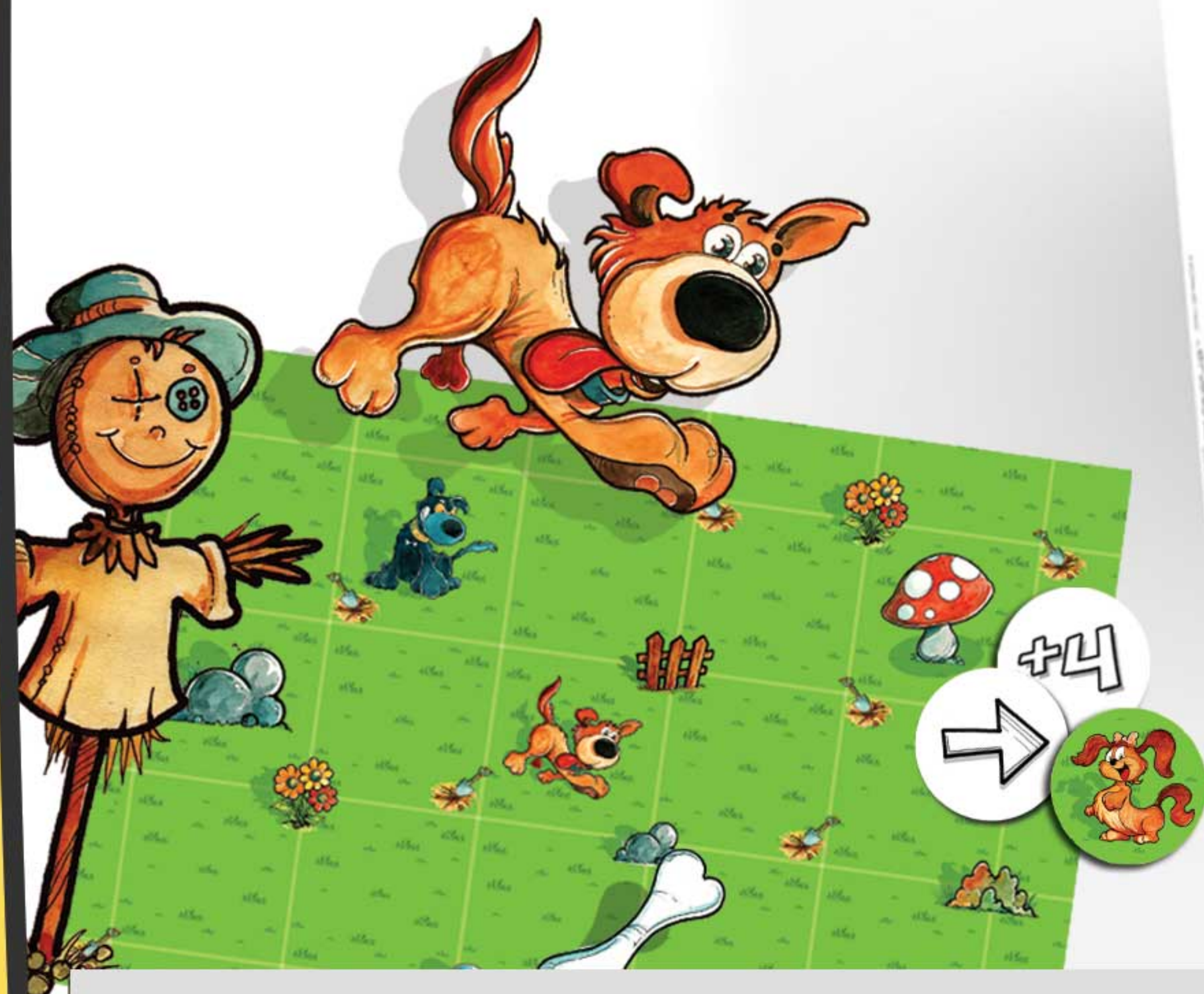
Cabeça de Ferro - Ortografia é um irresistível jogo didático que reúne um extenso e inédito conjunto de desafios ortográficos, organizados em 3 níveis de dificuldade (acentuação gráfica, erros por omissão e troca de letras, erros por apoio na oralidade, inversões, confusões do tipo ão/ am, e/ i, s/ z, x/ ch, etc.).

Canis

Caça ao Osso

Estratégia, concentração,
memória e alguma sorte...

6+ JOGADORES **2-4**
IDADE



TABULEIRO Ref. CANIS



CANIS - Caça ao Osso, um incrível desafio que reúne estratégia, concentração, memória e alguma sorte... de cão, claro!

Esconde o teu osso sem deixar rasto e parte em busca dos ossos dos teus adversários. Uma pista certa pode fazer toda a diferença...
Prepara-te para um desafio duro de roer, onde só o mais astuto e veloz pode ganhar!

CARTAS SONS^{De}

Sons - Língua Portuguesa

4+ JOGADORES
IDADE

2

Cartas de Sons - S e Z | L e R | B e P

Terapia da fala

Consciência fonológica, linguagem criativa e correta articulação de sons da língua portuguesa.

3 VOL. ORAL E ESCRITA
LINGUAGEM

CARTAS Várias Referências



Cartas de Sons - 3 volumes disponíveis

Cartas didáticas desenvolvidas para estimular a consciência fonológica, linguagem criativa e correta articulação de sons da língua portuguesa por associação do grafema ao fonema (letra ao som), com recurso a imagens representativas de sons da língua portuguesa, agrupadas por sons e não por letras.

Clock Kit

Motricidade fina,
Coordenação olho-mão,
Perceção e atenção visual.

5+ IDADE **EDUCATIVO**



EDUCATIVO Ref. CLK

O Fantástico Clock Kit

Monta o Teu Próprio Relógio de Corda Analógico
Aprende Como Funciona

Competências de motricidade fina
Coordenação olho-mão
Perceção e atenção visual

Monta o teu próprio relógio de corda!



Clock Kit - Constrói o teu próprio relógio de corda!

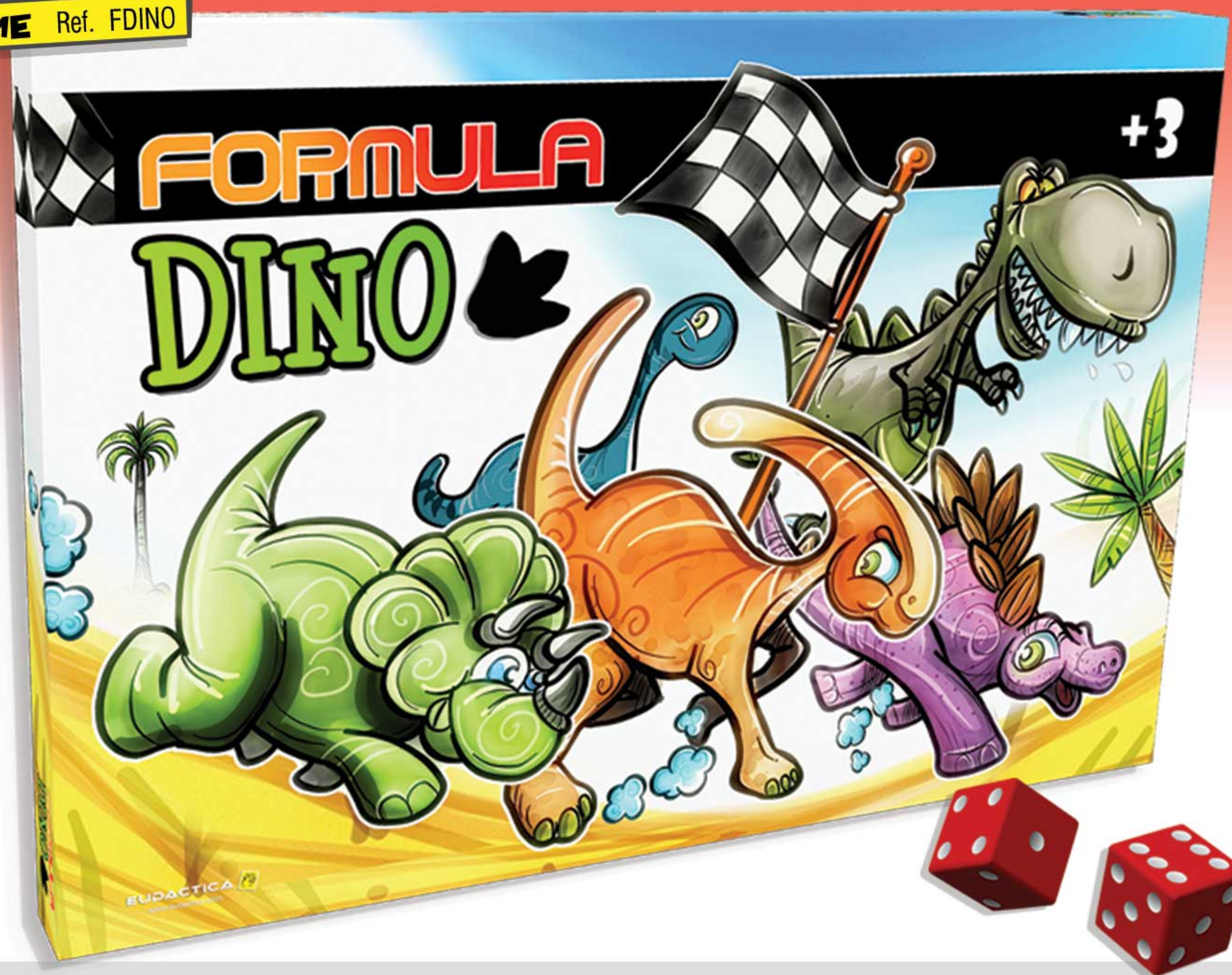
O kit foi concebido para aprender como funciona realmente um relógio de corda. Poderás perceber o que provoca a oscilação do pêndulo e por que razão as várias engrenagens e rodas dentadas rodam fazendo girar os ponteiros do relógio e tocar a campainha hora a hora!

FORMULA DINO

Para aprender a fazer as primeiras contagens.

3+ JOGADORES **2-5**
IDADE

BOARD GAME Ref. FDINO



FORMULA DINO é um jogo de tabuleiro do tipo “roll-and-move” com uma particularidade: os jogadores podem atirar o dado uma segunda vez, caso não estejam satisfeitos com o resultado da primeira tentativa. Esta regra simples permite que um jogo de sorte se torne num desafio muito mais interessante, onde os jogadores têm que tomar decisões com o objetivo de vencerem o jogo.

FORMULA DINO é um jogo de tabuleiro extremamente aliciante! 5 simpáticos dinossauros da Era Mesozoica decidem fazer uma corrida num dia quente de Verão. O prémio para o vencedor é um mergulho refrescante. É muito fácil e intuitivo jogar FORMULA DINO. As crianças que estão a aprender a contar vão adorar jogar enquanto aprendem a reconhecer os números, as suas relações e rapidamente se iniciam nas primeiras contagens. FORMULA DINO também promove a tomada de decisões lógicas e várias aprendizagens sobre comportamento cívico, por exemplo respeitar o espaço dos outros, esperar pela sua vez e ganhar ou perder com fair-play.



Mergulha o teu ovo em água e vais ver...

3+
IDADE

EXPERIÊNCIA!

- **EDUCATIVO**
- **DIVERTIDO**
- **SURPREENDENTE!**

**OVO DINOSSAURO...
as CRIANÇAS ADORAM!**



Individual ou em
caixas com 12 un



Ovo Dinossauo - Prepara-te para assistires ao nascimento de um bebé Dinossauo... não acreditas?

Diverte-te a assistir a um momento mágico: a eclosão de um ovo de dinossauo! Segue os passos: 1. Enche um recipiente com água e mergulha completamente o ovo (a temperatura da água deve ser inferior a 35° C); 2. Passadas 24-48 horas começarás a ver a casca do ovo a partir-se; 3. Quando o dinossauo já estiver fora do ovo substitui a água do recipiente; 4. Deixa o dinossauo crescer durante 48 horas.

PACKS PEGO-PEGO

Percepção espacial.
Pensamento lógico e
coordenação olho-mão.

4+ IDADE **PUZZLE GEO**



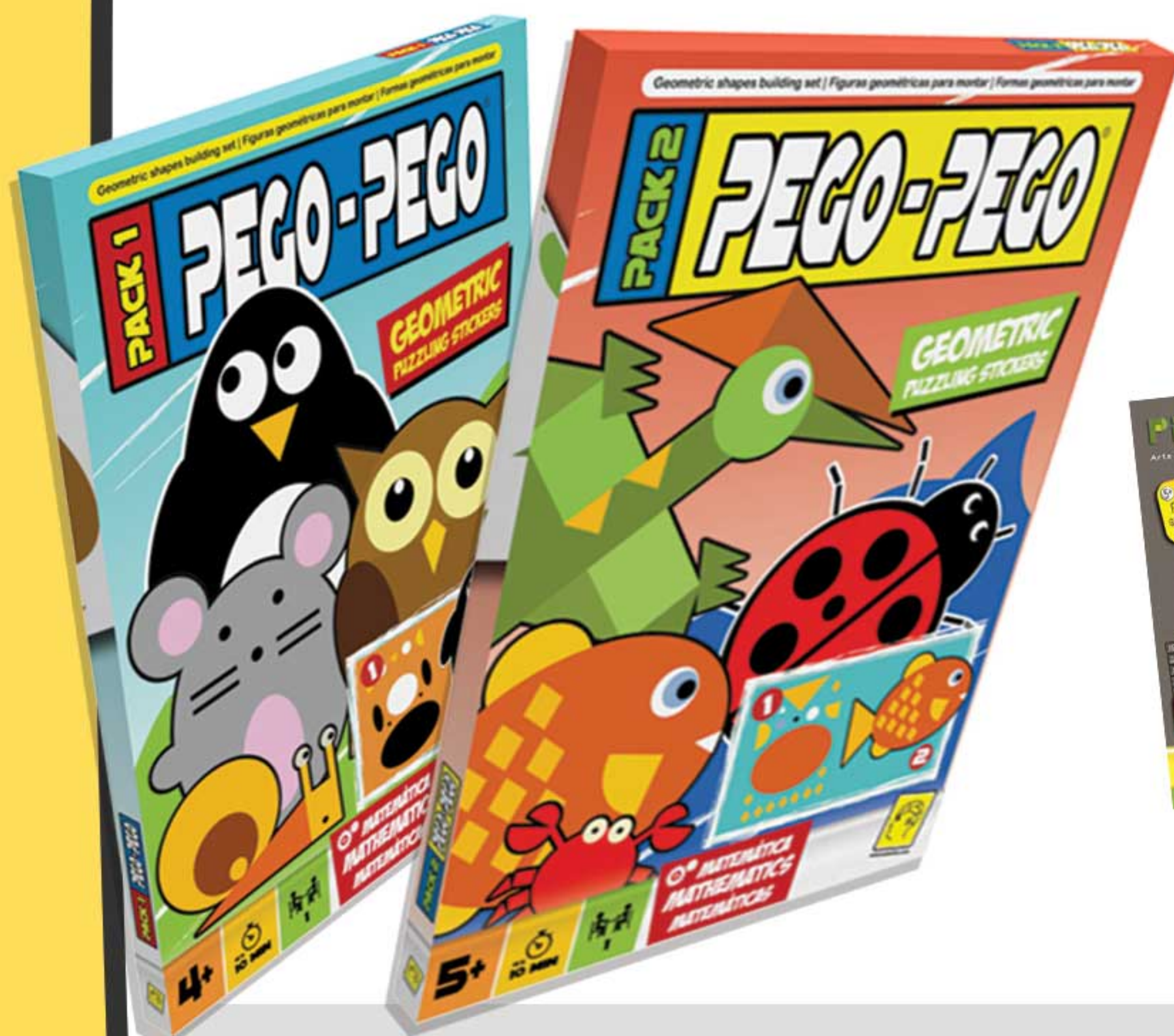
PACK 1 Ref. PPPACK1

PACK 2 Ref. PPPACK2

INDIVIDUAIS Várias Referências

FIGURAS GEOMÉTRICAS

PACKS DE 4 UN.
E TAMBÉM
INDIVIDUAIS



PEGO-PEGO Puzzles Geométricos - Monta simpáticos animais com as formas geométricas autocolantes PEGO-PEGO!

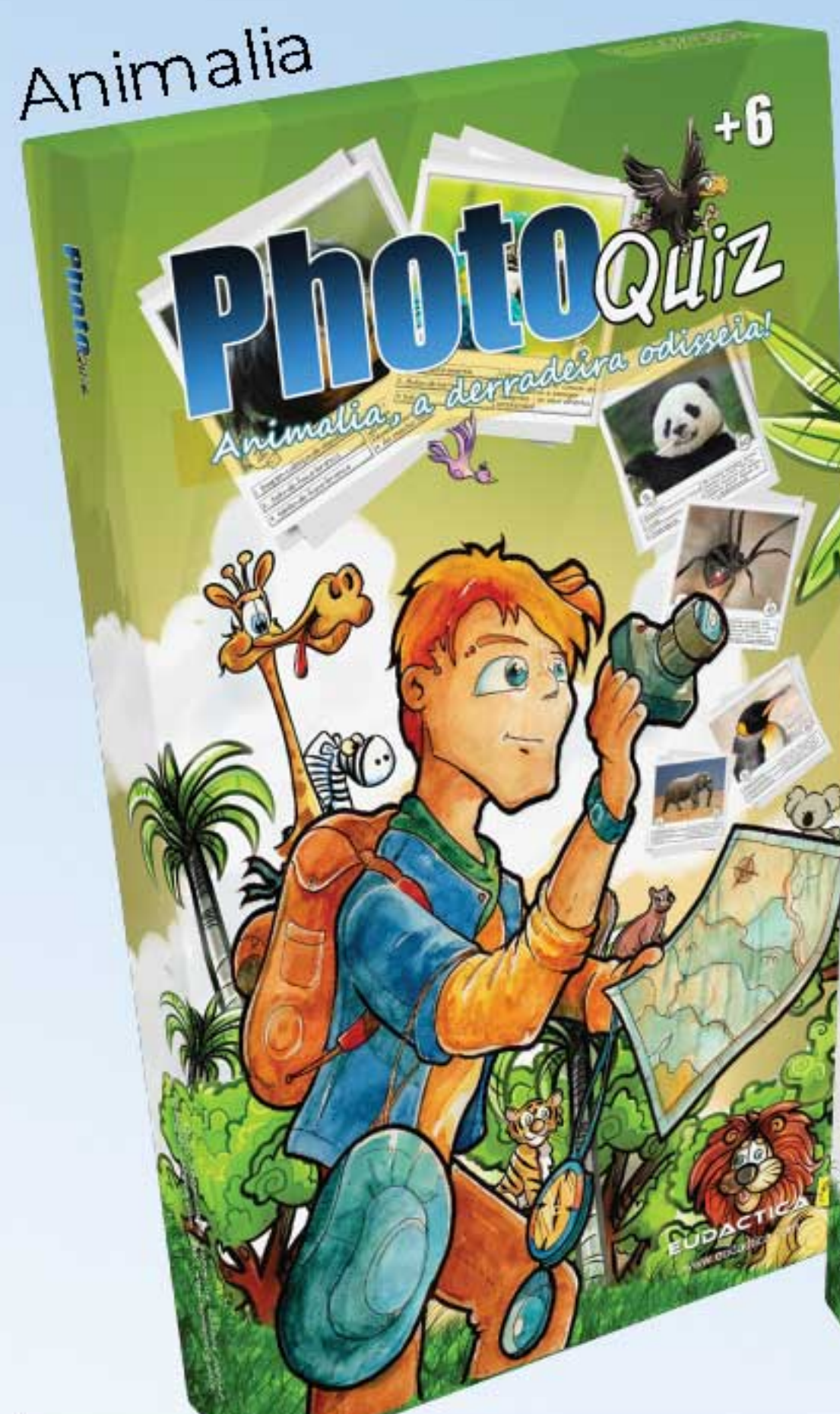
Os puzzles geométricos autocolantes Pego-Pego são inspirados nos famosos puzzles Tangram que as crianças adoram. Com ilustrações simples e divertidas os puzzles autocolantes PEGO-PEGO permitem à criança desenvolver competências de percepção espacial e pensamento lógico, enquanto replicam os desafios propostos.

PhotoQuiz

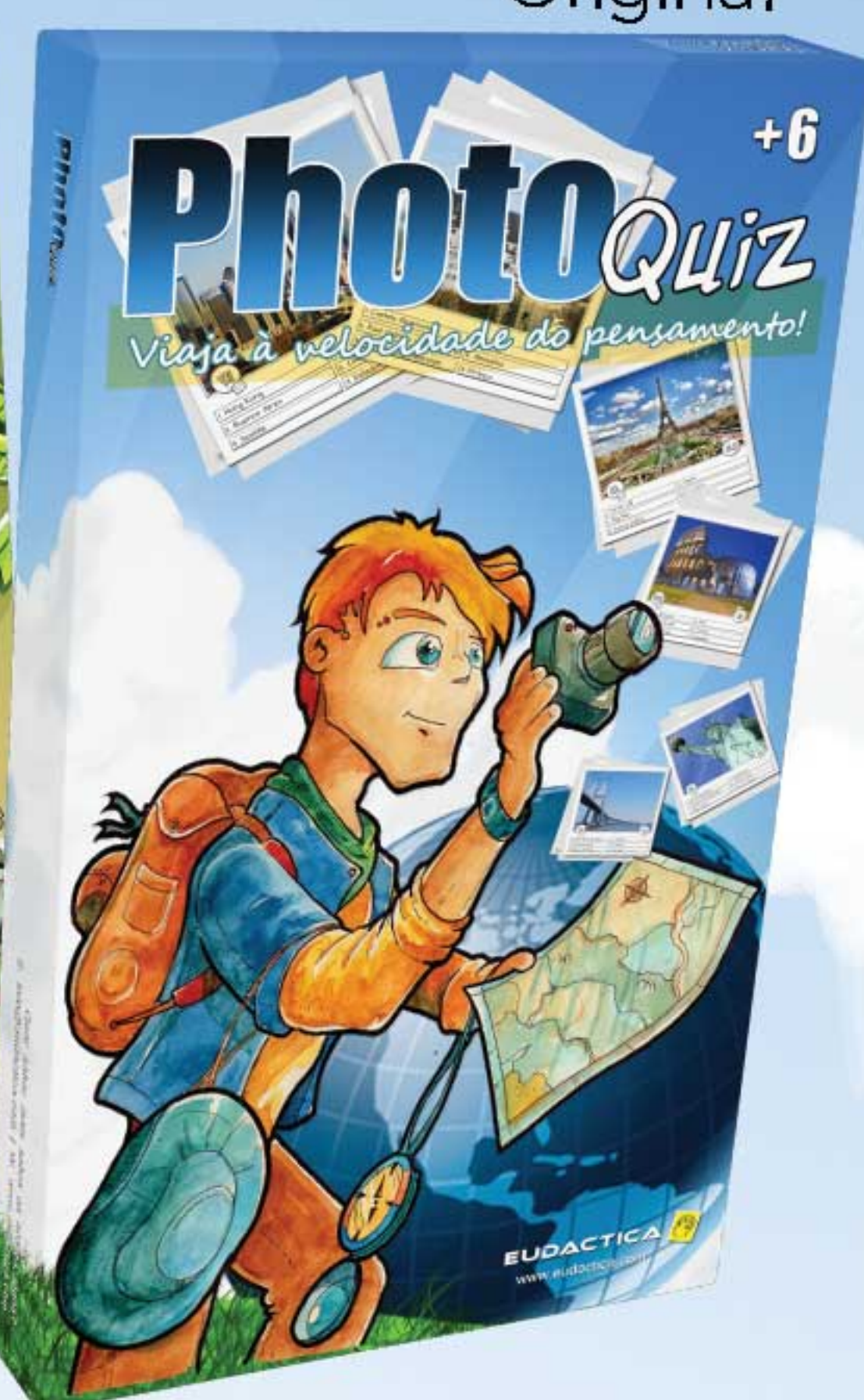
Conhece o mundo com
PhotoQuiz... diverte-te!

6+ JOGADORES **2-4**
IDADE

Animalia



Original



CARTAS Ref. PHQ e PHQA



Viaja à velocidade do pensamento!



PHOTO Quiz - Viaja à velocidade do pensamento!

Um jogo de cartas super motivante e original, repleto de imagens deslumbrantes... Uma fantástica expedição fotográfica de grande valor estético e didático, onde os jogadores viajam à velocidade do pensamento! Conhece o mundo com PhotoQuiz... diverte-te!

PIGNUS MANIA

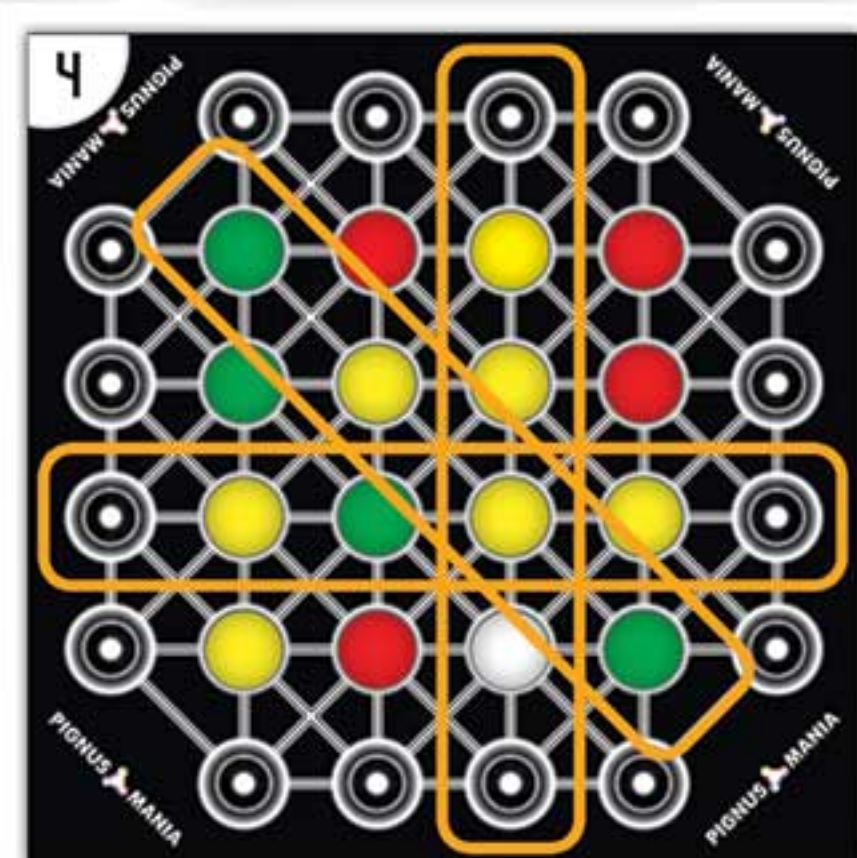
Raciocínio lógico, memória e concentração, tomada de decisão e autoconfiança.

7+ IDADE **JOGADORES** **2** JOGADORES-EQUIPAS

Duas versões de jogos disponíveis:

A versão simples para iniciantes:
utiliza apenas as 16 casas centrais do tabuleiro;

A versão completa para jogadores avançados:
utiliza todas as 32 casas do tabuleiro.



TABULEIRO Ref. PIGNUS



PIGNUSMANIA - Uma incrível batalha mental com um objetivo: isolar a peça branca em jogo!

PIGNUSMANIA, um sensacional jogo de estratégia e lógica que desafia os limites do raciocínio humano para jogar “mano-a-mano” ou em equipa. Indicado para estimular o raciocínio lógico, memória e concentração, tomada de decisão e promover a autoconfiança. Aprende-se a jogar em apenas um minuto. Distintos níveis de dificuldade disponíveis. Indicado para crianças a partir dos 7 anos até à idade adulta.



Competências de percepção e atenção visual.

5+ IDADE **PUZZLE**

1 x Pizza Napolitana
1 x Pizza Pepperoni

PUZZLE Ref. PZPN



S ed.



$\frac{1}{2}$

$\frac{1}{4}$

$\frac{2}{3}$

$\frac{5}{6}$

Pizza Puzzle, particularmente útil no ensino das frações. Utilização transversal ao Ensino Básico.

Pizza Puzzle está especialmente indicado para estimular competências de percepção e atenção visual. Para além de fazerem as delícias de quem gosta de puzzles, a sua utilização em contexto escolar é também particularmente útil no ensino das frações. Cada embalagem inclui 2 pizzas com 29 cm de diâmetro e 16 fatias cada.

PROTÓTIPO

SALINE

Educação ambiental.
Brinquedo educativo,
experimental.

6+ IDADE **EXPERIÊNCIA**

A utilização de combustíveis fósseis em geral e, em particular o setor dos transportes, prejudica muito o ambiente e coloca em risco o futuro do nosso planeta. Não seria fantástico que os nossos automóveis fossem movidos a água salgada?

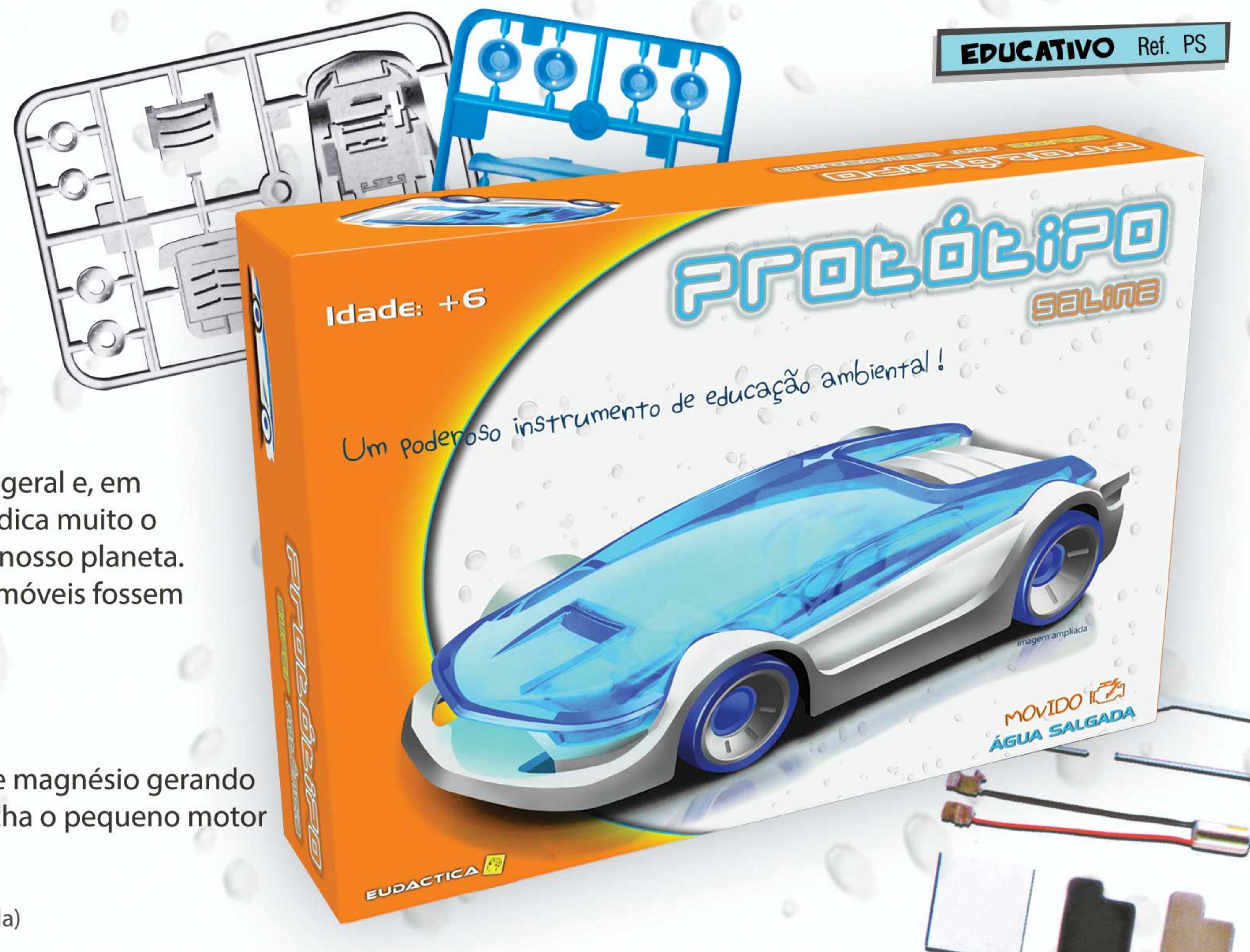
Como funciona?

A água salgada reage com uma placa de magnésio gerando energia suficiente para colocar em marcha o pequeno motor elétrico do Protótipo SALINE.

(não necessita de pilhas, funciona com água salgada)

Protótipo Saline - Brinquedo educativo (sensibilização ambiental)

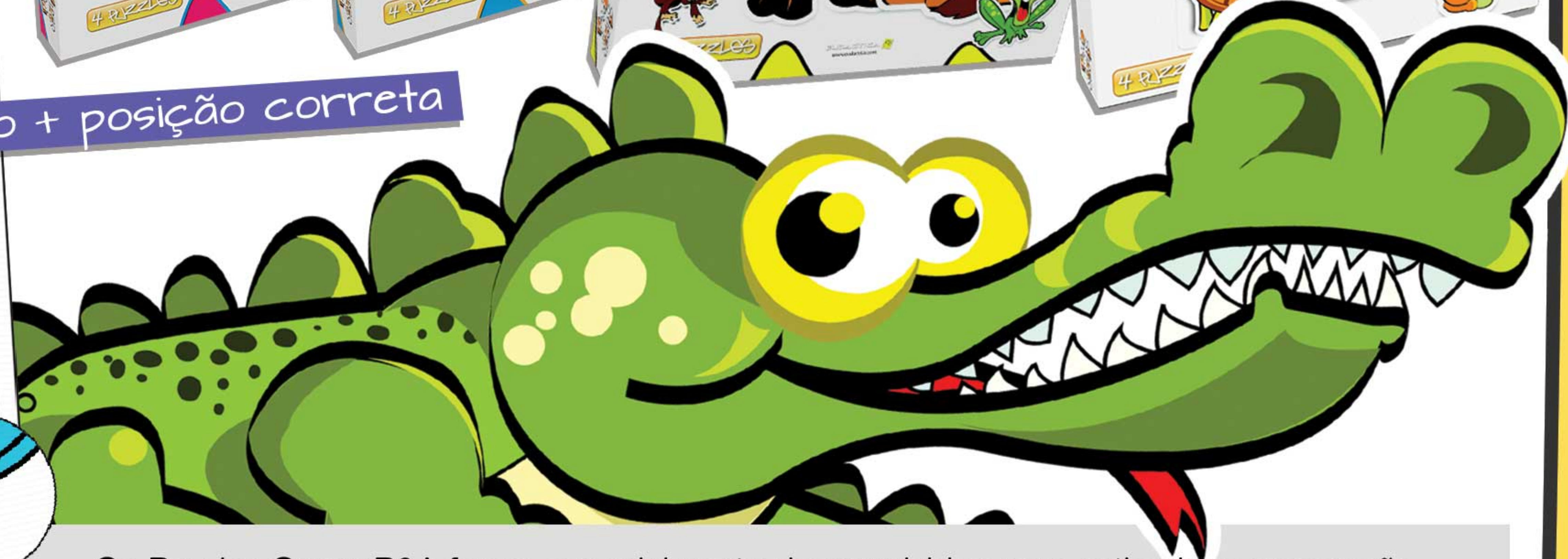
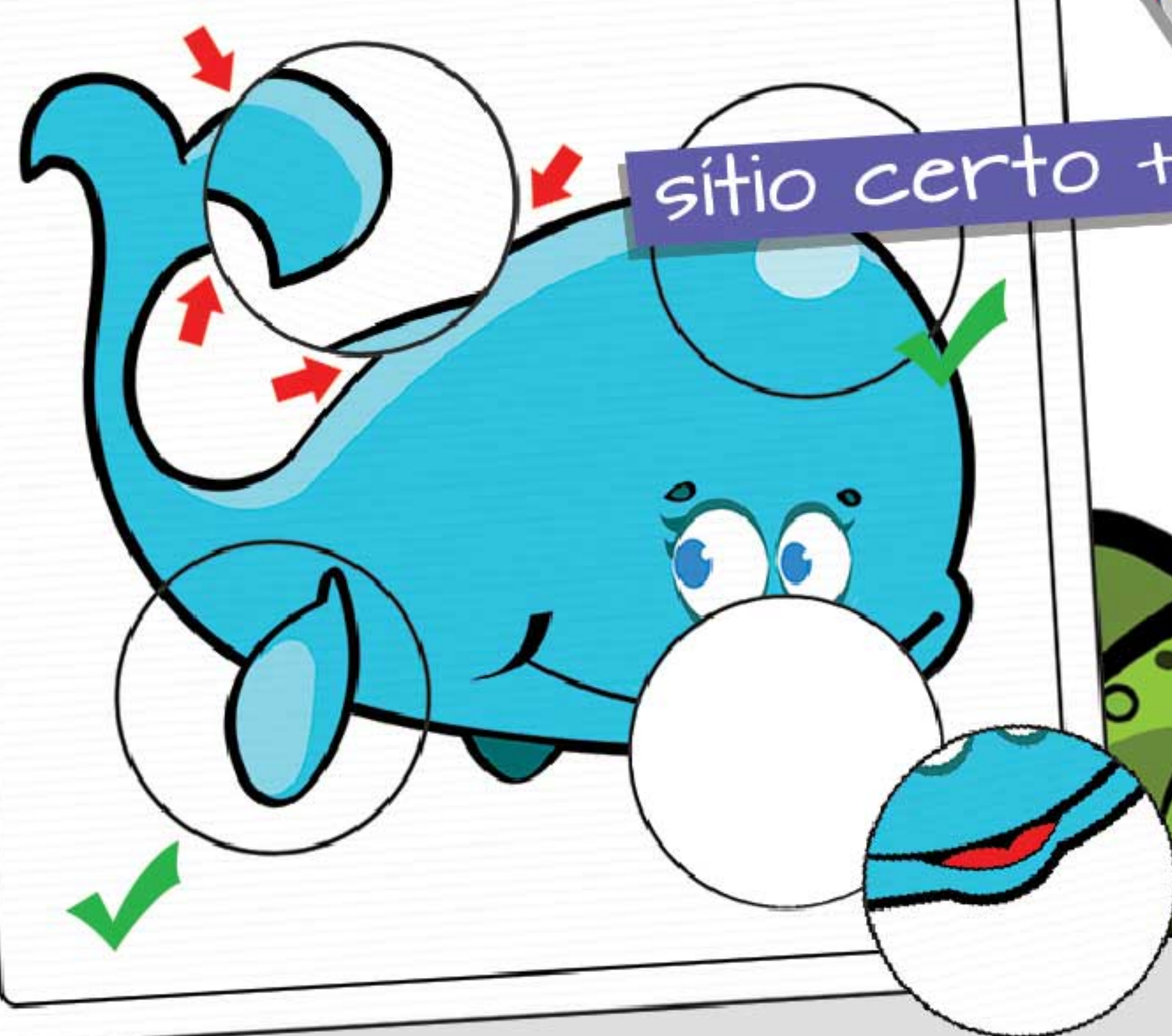
Uma máquina ecológica, movida a água salgada, que surpreenderá adultos e crianças pela sua simplicidade e eficácia...
Um poderoso instrumento de educação ambiental, excelente para sensibilizar as crianças para o aproveitamento de energias não poluentes e para a necessidade de contribuirmos para um mundo mais limpo e equilibrado!



Coleção de Puzzles Super Percepção & Atenção

Desenvolvidos para estimular
a percepção visual e atenção.

2+ IDADE **PUZZLE** 



Os Puzzles Super P&A foram especialmente desenvolvidos para estimular a percepção visual e a atenção, recorrendo a imagens em vez de formas - situação recorrente nos puzzle tradicionais para crianças na primeira infância.

No exemplo da baleia, um puzzle com 4 peças circulares, a criança coloca aleatoriamente as peças com facilidade. Mas rapidamente este desafio se pode tornar aborrecido. Propõe-se então à criança que tome atenção à imagem global e tente colocar as peças no sítio correto e na posição correta. Desta forma enriquece-se o desafio, tornando-o mais aliciante.

PUZZLE ART

7 Maravilhas do Mundo, Coleção

REAL WALL ART PUZZLE

EFEITO MOLDURA

8+
IDADE

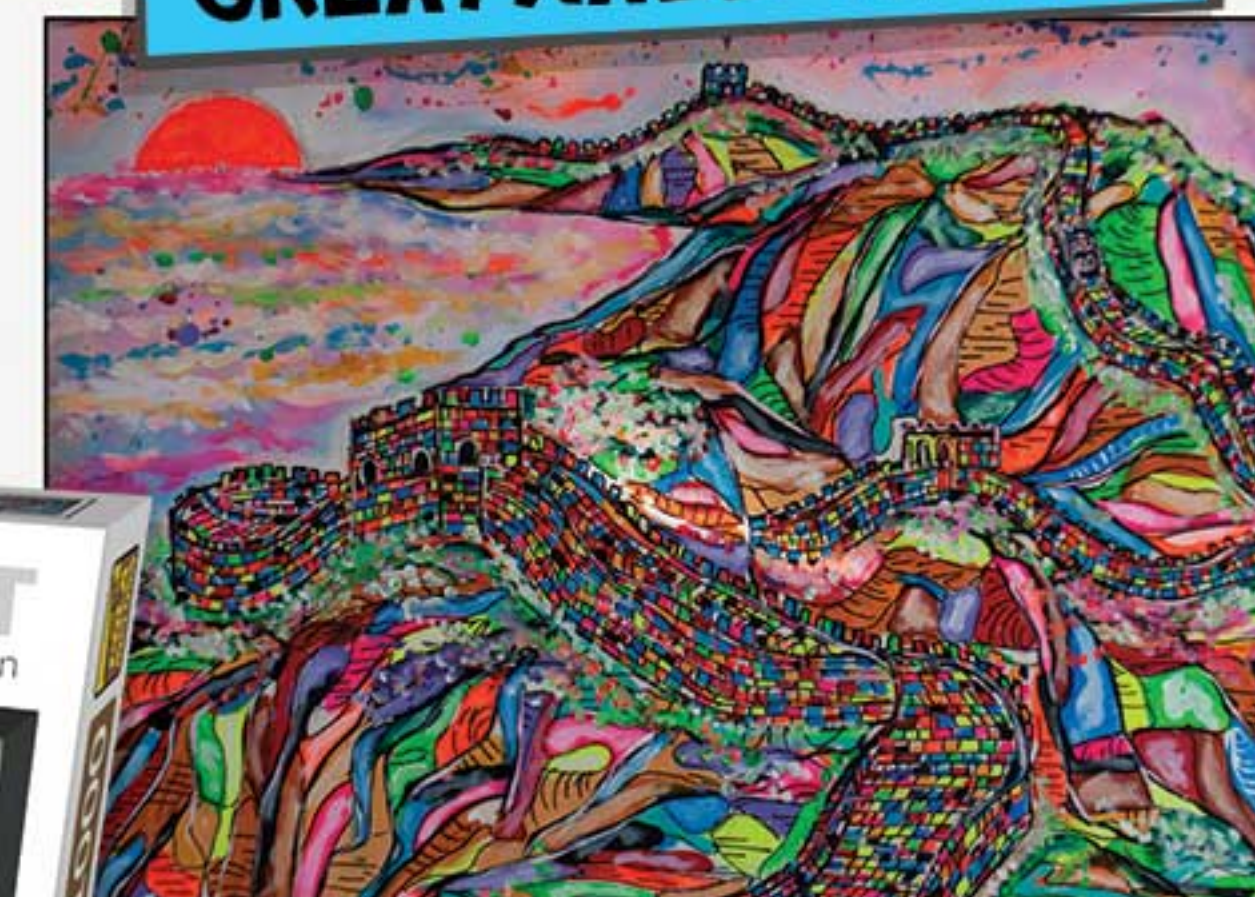
PUZZLE



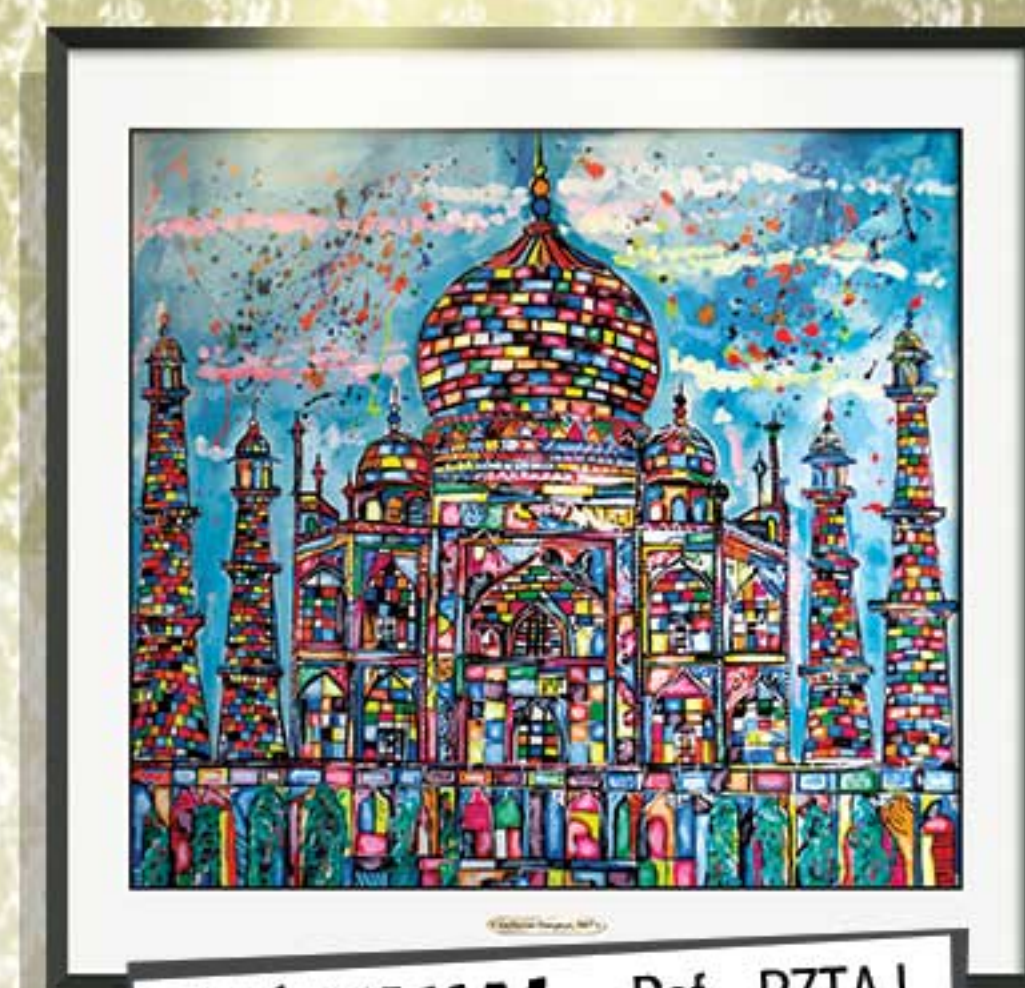
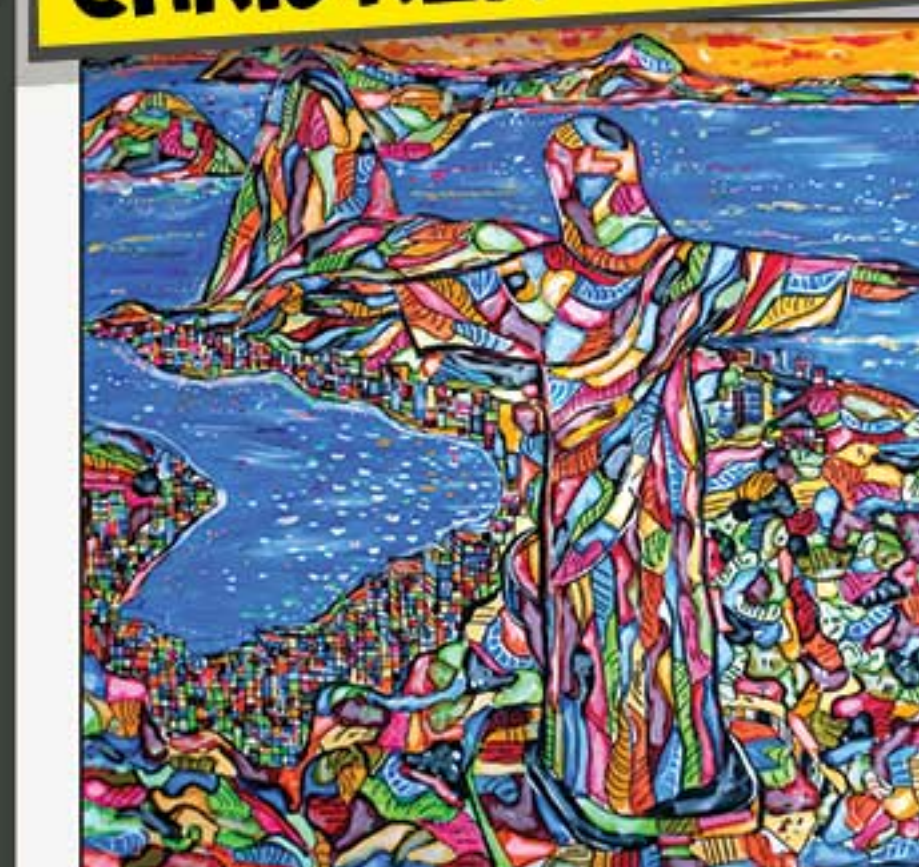
7 Maravilhas do Mundo, Coleção



GREAT WALL Ref. PZGW



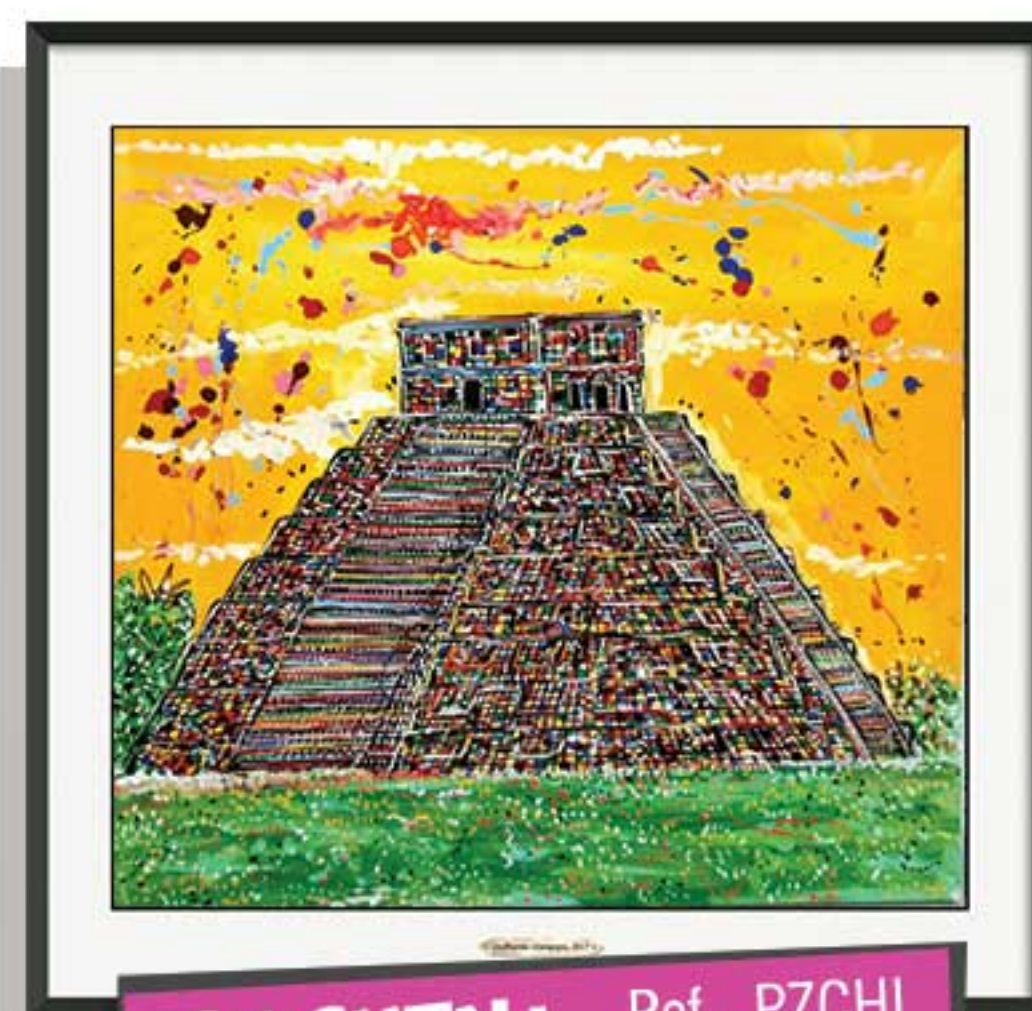
CHRIS RED. Ref. PZRIO



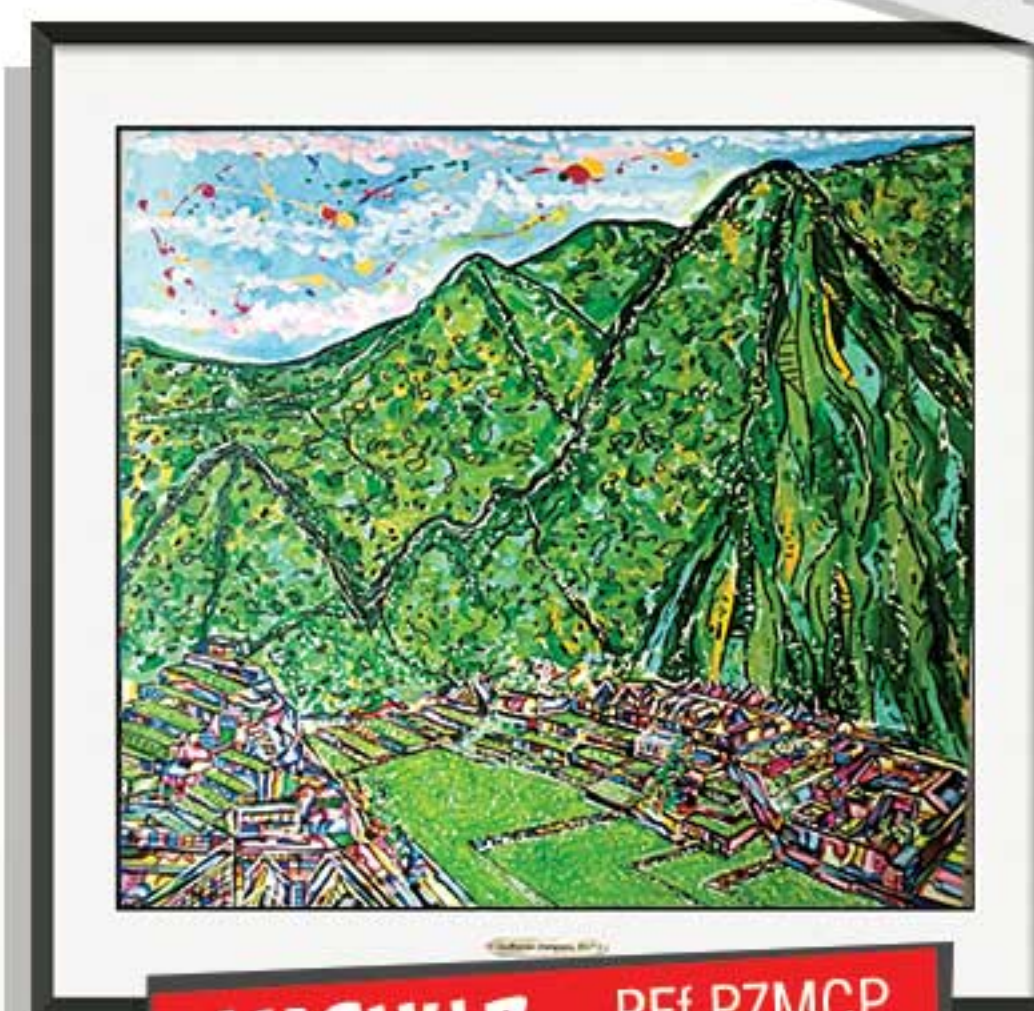
TAJ MAHAL Ref. PZTAJ



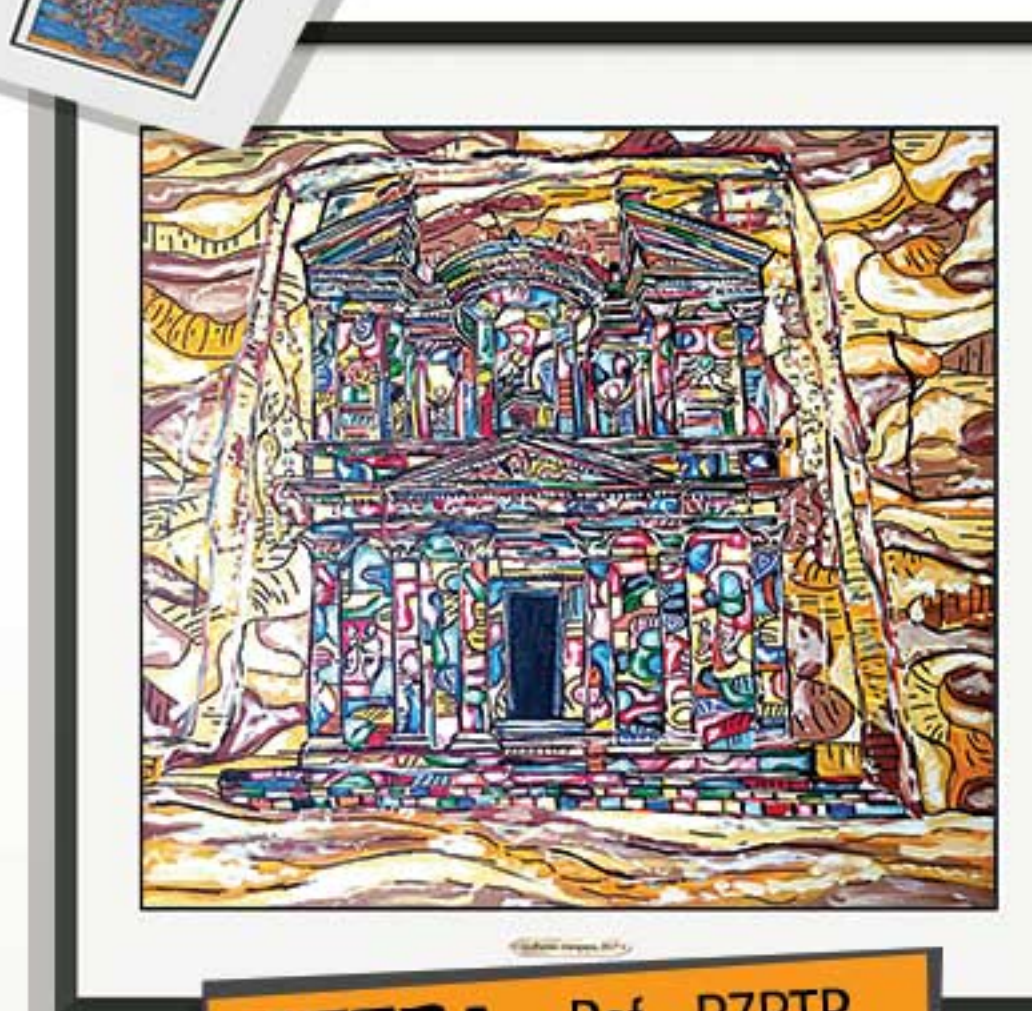
**REAL WALL ART
PUZZLE
EFEITO MOLDURA**



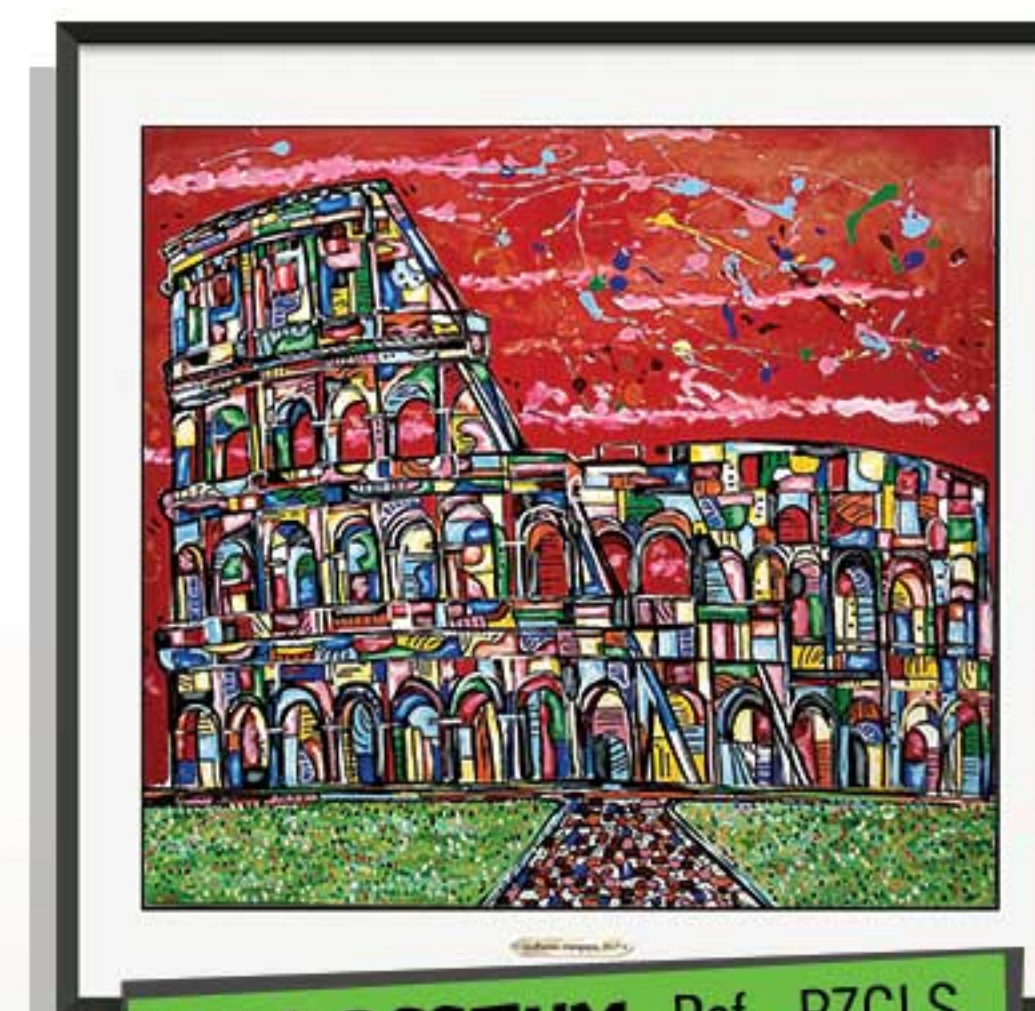
CHICHEN I. Ref. PZCHI



MACHU P. Ref. PZMCP



PETRA Ref. PZPTR



COLOSSEUM Ref. PZCLS

7 Maravilhas do Mundo, coleção original de puzzles a partir de 500 peças.

Esta é uma coleção impressionante das 7 maravilhas do mundo pintadas por um dos artistas mais proeminentes de África, G. Mampuya. Inclui o inovador efeito moldura que enquadra todos os puzzles, facilitando a sua exposição em galeria. Todos os puzzles incluem no verso um código de cores para auxiliar a montagem, em caso de necessidade.

Sequências Temporais

Percepção temporal e pensamento lógico.

4+ IDADE **JOGADORES** **2**

36

cartas didáticas
12 sequências
AUTOCORRETIVAS

As cartas didáticas Sequências Temporais autocorretivas são uma ferramenta excelente para estimular competências de percepção temporal e desenvolver o pensamento lógico de crianças em idade pré-escolar.

CARTAS Ref. ST



Sequências Temporais

Ao jogar, a criança é estimulada a estruturar as etapas de um determinado evento estabelecendo relações cronológicas entre elas (início, meio e fim). Aos Pais e Educadores: para o desenvolvimento de competências complementares linguísticas e de criatividade, aconselhamos o reconto oral das sequências, convidando a criança a antecipar o desenrolar dos eventos.



Motivação extra para a aprendizagem.
100% Educativo e Divertido!

6+ IDADE **JOGADORES** **1-4**



CAMPEONATOS ESCOLARES JOGO OFICIAL

supermatik

ENSINO BÁSICO - 1.º AO 9.º ANO

SUPERTMATIK Várias Referências



Recomendado por milhares de docentes em todo o mundo.



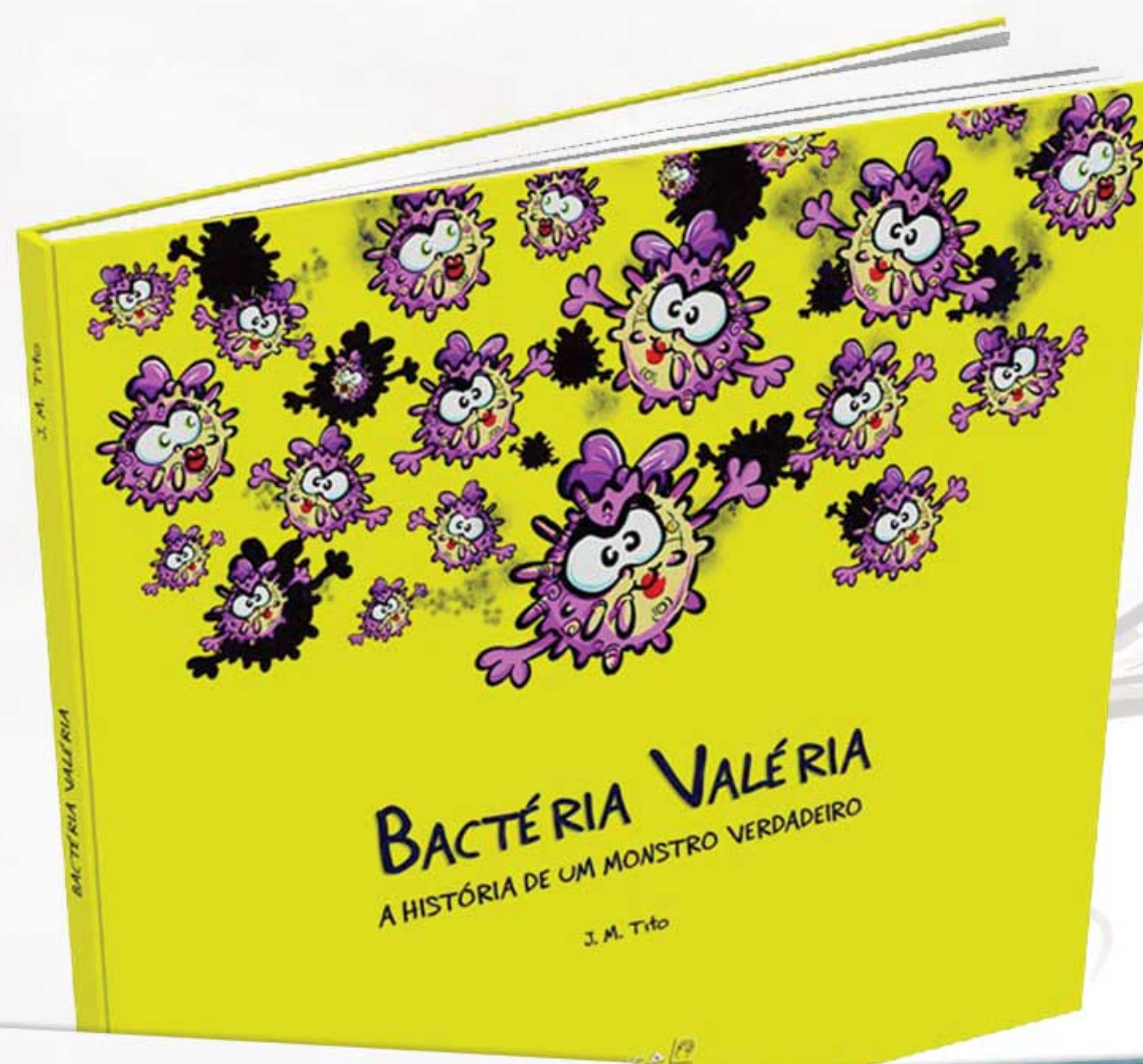
SUPERTMATIK - Coleção de jogos didáticos para todo o Ensino Básico.

Os jogos SUPERTMATIK são jogos educativos evolutivos que aliam a estimulação mental à diversão, própria dos clássicos jogos de mesa. Amplamente utilizados em contexto escolar desde 2005, têm provado, ao longo dos anos, serem fortes aliados dos docentes e pais no que respeita à geração de motivação extra para as distintas aprendizagens.



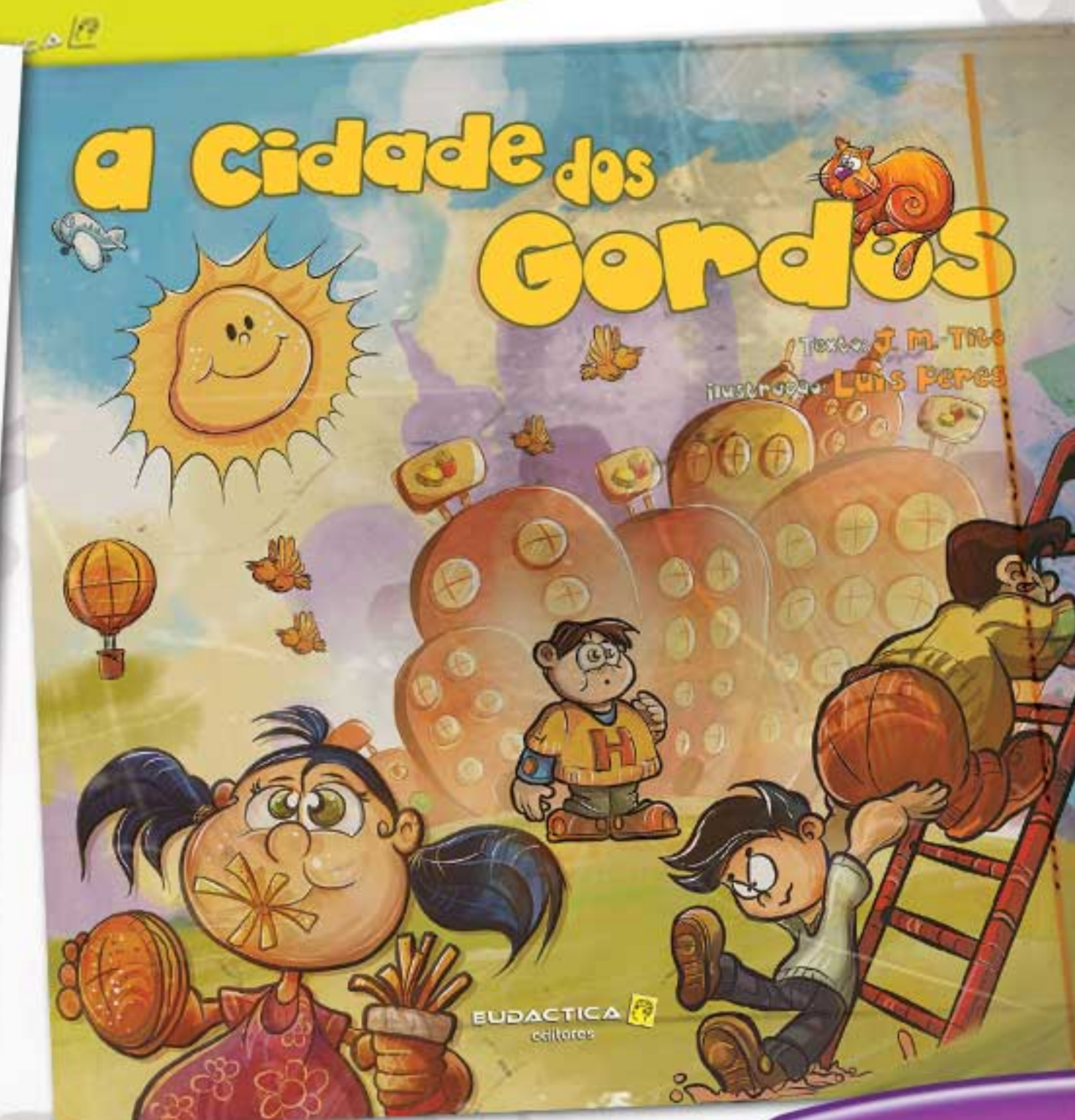
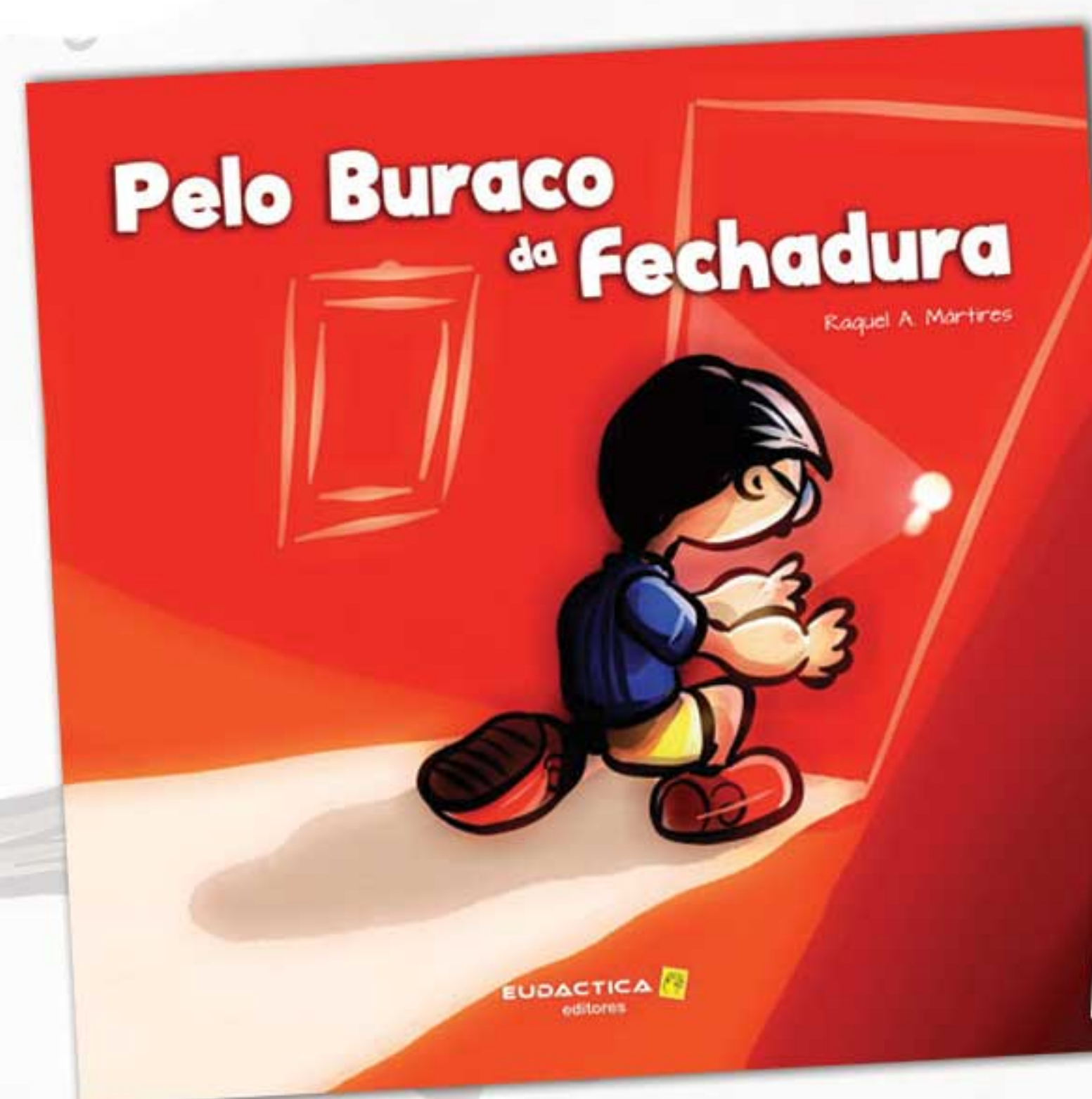
Literatura Infantojuvenil
ORIGINAL.

VÁRIAS TEMÁTICAS



LIVROS Referência VÁRIAS

Temáticas atuais
para abordar com os
alunos do Ensino Básico.



LIVROS PARA O ENSINO BÁSICO

Literatura infantojuvenil

Literatura simples e direta, sobre temas com interesse para as crianças. Estimula a aptidão para a aprendizagem e gosto pela leitura, contribuindo para o desenvolvimento da autonomia e da criatividade dos alunos.

TROPHIC®

A CADEIA ALIMENTAR EM AÇÃO!

Será que vais conseguir chegar
ao topo da cadeia alimentar!

5+ IDADE **JOGADORES** **1-4**

CARD GAME Ref. TRP.vol01



Vídeo disponível:

Aprender a jogar YouTube

TROPHIC®



100%
Educational
and Fun

...eu já aprendi
como funciona a
cadeia alimentar!

TROPIC é um jogo de cartas fácil de aprender a jogar. Indicado para alunos do 1º, 2º e 3º ciclos.

TROPIC - A cadeia alimentar em ação! Um jogo ideal para compreender o funcionamento das cadeias alimentares e as suas dinâmicas. A sua mecânica inovadora e intuitiva, permite aos mais pequenos compreender de forma prática como funcionam as cadeias alimentares. Durante uma partida, os jogadores utilizam as suas cartas para completar sequências de organismos relacionados entre si na cadeia alimentar. Como verdadeiros predadores, os jogadores atacam em silêncio e ganham pontos aos seus rivais!

LISTA DE PREÇOS

Preços com IVA incluído, válidos a partir de 01 setembro 2024. As informações e preços podem sofrer alteração sem aviso prévio.

Referência	Artigo	€
BUDDHI	Buddhi - IQ Puzzles*	2,95
BV.vol01	Bactéria Valéria*	9,35
BFC.vol01	Bate Forte Coração*	12,50
CF.vol01	Cabeça de Ferro - Ortografia	9,95
CANIS	Canis - Caça ao Osso	15,90
CDS.BP.vol01	Cartas de Sons - "B" e "P"	9,95
CDS.LR.vol01	Cartas de Sons - "L" e "r"	9,95
CDS.SZ.vol01	Cartas de Sons - "S" e "Z"	9,95
CLK	Clock Kit	18,85
CLSIT	Close It!	19,95
EOM.vol01	E Se Pudessem Escrever na Ondas do Mar?*	9,35
FDINO	Formula Dino	15,90
NBA.vol01	Nos Braços da Amizade*	7,95
OVOD	Ovo Dinossauro	4,99
PPC	Pego-Pego - Caracol	1,99
PPCr	Pego-Pego - Caranguejo	1,99
PPJ	Pego-Pego - Joanelha	1,99
PPM	Pego-Pego - Mocho	1,99
PPPx	Pego-Pego - Peixe	1,99
PPPg	Pego-Pego - Pinguim	1,99
PPPt	Pego-Pego - Pterossauro	1,99
PPR	Pego-Pego - Rato	1,99
PPPACK1	Pego-Pego, Pack 1 (R, Pg, M e C)	6,90
PPPACK2	Pego-Pego, Pack 2 (Pt, Cr, J e Px)	6,90
PBF.vol01	Pelo Buraco da Fechadura*	9,35
PHQA.vol01	Photo Quiz - Animalia	15,90
PHQ.vol01	Photo Quiz - Original	15,90
PIGNUS	PIGNUSMANIA	15,90
PZPN	Pizza Puzzle	6,95
PS.01A	Protótipo Saline	9,45
PZPA.vol01	Puzzle P&A - vol. 01	12,90
PZPA.vol02	Puzzle P&A - vol. 02	12,90
PZPA.vol03	Puzzle P&A - vol. 03	12,90
PZPAvol04	Puzzle P&A - vol. 04	12,90
ST.vol01	Sequências Temporais	6,95

Referência	Artigo	€
SUD.vol01	Sudoku*	4,95
STK.ALP.vol01	SUPERTMATIK Antónimos-Língua Portuguesa	11,49
STK.CM.vol01	SUPERTMATIK Cálculo Mental - vol. 01	11,49
STK.CM.vol02	SUPERTMATIK Cálculo Mental - vol. 02	11,49
STK.EP.vol01	SUPERTMATIK Espanhol-Português	11,49
STK.FP.vol01	SUPERTMATIK Francês-Português	11,49
STK.IE.vol01	SUPERTMATIK Inglês-Espanhol	11,49
STK.IP.vol01	SUPERTMATIK Inglês-Português	11,49
STK.PACK.Quiz	SUPERTMATIK Pack Quiz (G, HP, LP)	30,90
STK.PACK.Voc	SUPERTMATIK Pack Vocabulário (IP, EP, FP)	30,90
STKQ.AST.vol01	SUPERTMATIK Quiz Astronomia	11,49
STKQ.SLB.vol01	SUPERTMATIK Quiz Benfica	11,49
STKQ.CD.vol01	SUPERTMATIK Quiz Cidadania	11,49
STKQ.CN.vol01	SUPERTMATIK Quiz Ciências Naturais	11,49
STKQ.CH.vol01	SUPERTMATIK Quiz Corpo Humano	11,49
STKQ.CRST.vol01	SUPERTMATIK Quiz Cristianismo	11,49
STKQ.DD.vol01	SUPERTMATIK Quiz Dislexia-Disortografia	11,49
STKQ.EA.vol01	SUPERTMATIK Quiz Educação Alimentar	11,49
STKQ.EPS.vol01	SUPERTMATIK Quiz Educação p/ a Saúde	11,49
STKQ.FQ.vol01	SUPERTMATIK Quiz Física e Química	11,49
STKQ.G.vol01	SUPERTMATIK Quiz Geografia	11,49
STKQ.GA.vol01	SUPERTMATIK Quiz Geografia vs Angola	11,49
STKQ.GF.vol01	SUPERTMATIK Quiz Golfe	11,49
STKQ.HA.vol01	SUPERTMATIK Quiz História de Angola	11,49
STKQ.HP.vol01	SUPERTMATIK Quiz História de Portugal	11,49
STKQ.LP.vol01	SUPERTMATIK Quiz Língua Portuguesa vol.01	11,49
STKQ.LP.vol02	SUPERTMATIK Quiz Língua Portuguesa vol.02	11,49
STKQ.MAT.vol01	SUPERTMATIK Quiz Matemática	11,49
STKQ.MM.vol01	SUPERTMATIK Quiz Mundo Marinho	11,49
STKQ.FCP.vol01	SUPERTMATIK Quiz Porto	11,49
STKQ.SCP.vol01	SUPERTMATIK Quiz Sporting	11,49
STKQ.TN.vol01	SUPERTMATIK Quiz Ténis	11,49
STK.SLP.vol01	SUPERTMATIK Sinónimos-Língua Portuguesa	11,49
TRP.vol01	Trophic-A cadeia alimentar em ação!	9,95
YOYO	YOYO Pro	8,90



EUDACTICA editores

Rua Rivera, 192 2755-066 Alcabideche

info@eudactica.com

+351965548578

...mais jogos EUDACTICA em www.eudactica.com

Visite também: www.supertmatik.net